# Design inventarisatie

Wat kan er getekend worden? Wat geeft de site zijn karakter?

## Functionaliteit

‘Groot’:

* Avatars (misschien portretfoto’s van grote wiskundigen?)
* XP-balk

‘Icoontje’:

* Punten (krulletjes/goedjes)
* Forum
* Kaart
* Theorieboek
* Friendslist
* Quests/uitdagingen
* XP/lvl-icoontje voor bij avatar
* PLAY!
* REPLAY!

## Onderwerpen

* Grote afbeelding van ong. een half scherm, gebruikt als achtergrond voor de homepagina
* Icoontje van Achievement (wat als je het complete onderwerp hebt afgerond?)

## Levels

Elke soort opdracht zijn eigen icoontje:

* filmpje
* onderzoekend/contextueel
* samenvatten
* samenwerk
* bonus
* puzzels
* overkoepelend (meerdere onderwerpen voltooid)
* complex/uitdagend
* ‘standaard’/kale-opdracht
* etc.

## Achievements

* Opdracht afgerond (Elke soort opdracht een ander icoontje, binnen het thema van onderwerp)
* Onderwerp volledig afgerond (per onderwerp andere achievement)
* Time-trail
* Aantal punten gescoord (100, 1000, 10000 etc.)
* Level (lvl 10, lvl 20 etc.) (Dit kan eventueel ook met unlocks van avatars)